

TIENES 1 MINUTO PARA INVENTAR

5 usos del objeto (ficha) en ese escenario (tarjeta)

UNA NORMA: NO VALE SU USO HABITUAL

UN SUPERPODER: PUEDES CAMBIAR EL TAMAÑO Y EL MATERIAL AL OBJETO



*THINKO es un juego de mesa
de KIBO factory*